

Kraabitava lotopileti meisterdamisjuhend

Loe läbi kogu juhend, sealhulgas peatükk "Erinevad mänguviisid". Sealt saad endale sobiva mängustiili valida.

1

Mõtle välja loosimängu teema: kas kasutad pilte, numbreid või sõnu?

2

Joonista või kirjuta igale piletile 9 sümbolit. Näiteks südamed, kommid, tähed või numbrid. Harjuta sümbolite joonistamist enne valgel paberil, et need ilusti ringi sisse mahuksid.

3

Pilet, millel on kolm ühesugust sümbolit, on võidupilet. Kõige lõbusam on, kui iga loos midagi võidab. Sama sümbol võib korduda mitmel piletil. Näiteks kolm piletit võivad võita sama auhinna, kui neis on ühesugused võidusümbolid. Mõni saab suurema ja mõni väiksema auhinna. Kümne pileti tegemisel tee näiteks 2 suuremat ja 8 väiksemat auhinda.

4

Kata täidetud ringid kraabitavate kleepsudega. Neid on kõige mugavam kraapida väikese mündiga, näiteks sendiga. Võid osalejatele laenata oma münti, et kraapimine oleks kohe võimalik.

5

Kirjuta eraldi paberile, mida sümbolid tähendavad ja mis on nende eest saadav auhind. Näiteks ☎ = komm, ♥ = kallistus. Võid prinditava auhinnalehe lastella.ee Digitooted lehelt tasuta alla laadida ja välja printida või ise auhinnalehe valgele paberile kirjutada.



Erinevad mänguviisid

Auhinnakast: 3 ühesugust sümbolit annavad võidu. Valmista ette auhinnakast, kust võitja võib ise midagi välja valida. Auhinnad võivad olla nn pimedas loosikotis. Võidupilet annab õiguse pista käsi loosikotti ja tõmmata sealt endale üllatusauhind.

Numbrid: Kirjuta igasse ringi numbrid 1 - 10. Kui kraabid **3 sama numbrit**, saad vaadata ette valmistatud auhinnalehelt, millise võidu konkreetne number annab.

Värviloto: Joonista samad sümbolid, aga erinevates värvides (näiteks ringid, südamed vms). Kui kraabid **3 sama värvi sümbolit**, saad selle värviga seotud auhinna (nt sinine = kleeps, kollane = komm, punane = kaisukas).

Kommiloto: Kui müüd pileteid näiteks 50 sendi eest ühe pileti kohta, saad korraldada kommiloosi, kus kõik piletid võidavad. Kaheksa piletit saavad üksiku kommi ja kaks piletit šokolaaditahvli.

Sünnipäevaloos: Kingi igale külalisele kraabitav loos! Võidud võivad olla nt kallistus, kleeps, võimalus esimesena kooki võtta vms.

Täringuloto: 3 ühesugust sümbolit annavad õiguse veeretada täringut ja loosiõnn otsustab auhinna. Auhinnad on nummerdatud 1 kuni 6.



Tegevusloos: Võit tähendab, et tuleb teha mingi tegevus - näiteks naljatants, ära arvata mõistatus, pimejoonistus, hundiratas vms. Sobib hästi seltskonnamänguks näiteks sünnipäeval.

Jälgi ja täägi meid



www.lastella.ee



@lastella_ee



lastellaee

Kingituseloto: Võidupilet annab võimaluse valida endale auhind ära pakitud kingituse-pakkide seast. Nii tekib lisapõnevus üllatus-võidust ning paki avamisest. Lisaks võid määrata, kas pilet võimaldab valida väikese või suure kingipaki.

Pereloos: Auhindadeks mõtle välja koos tegevused. Näiteks: vali üks joonistus, mis ma sulle teen; mängime sinu valikul ühe lauamängu; panen sulle oma lemmiklaulu mängima; aitan sul täna süüa teha; paneme koos puslet kokku jms. Võid ette valmistatud lotopileteid kasutada nii, et üks loos päevas.



Hoiatused

Toode sisaldab pisidetaile (lämbumisoht) ning ei sobi alla 3-aastastele lastele. Komplekt on mõeldud kasutamiseks vanema järelvalve all.

Loto hinna määramise soovitused

Sünnipäeval või klassis: jaga pileteid kingitusena ja märgi hinnaks "Tasuta" või "Free". **Kodus:** valmista ise paberraha või mängumündid, mille eest pere liikmed saavad loosi osta. Hinnaks võib olla ka tegevus - näiteks pai, kallistus, hea sõna. **Müügiks:** (nt käsitöö- või koolilaa): taskukohane hind on 0,5 - 1 € pileti eest.

Loto ja auhinnalehe näidised



Auhinnad

- 1 - pulgakomm
- 2 - iirisekomm
- 3 - karamell
- 4 - šokolaad
- 5 - üllatusmuna
- 6 - jäätis